

JOGO



ECOJUSTIÇA

Autores:

Taciana Santos Lustosa

Adilson Pereira

JOGO



ECOJUSTIÇA

Produto desenvolvido para o Mestrado Profissional em Ensino em Ciências da Saúde e do Meio Ambiente do UniFOA – Centro Universitário de Volta Redonda

Autores:

Taciana Santos Lustosa

Adilson Pereira

2022

Conteúdo do Jogo

O Jogo Digital ECOJUSTIÇA apresenta casos de desastres ambientais que ocorreram em território brasileiro e no estrangeiro, seus impactos sociais e ao meio ambiente, de forma contextualizada com diversas disciplinas do Curso de Direito como por exemplo: Direito Ambiental, Direitos Humanos, Direito Constitucional e Direito Processual. Muitas questões do jogo abordam esses desastres e suas repercussões junto às populações mais vulneráveis, por meio do estudo de algumas ações civis públicas movidas pelo Ministério Público Federal e dos Estados bem como pela Defensoria Pública. Assim, os discentes podem conhecer a temática do racismo ambiental e contextualizá-la com processos judiciais em trâmite que visam garantir indenizações e proteção às populações mais pobres, indígenas, negras e quilombolas.

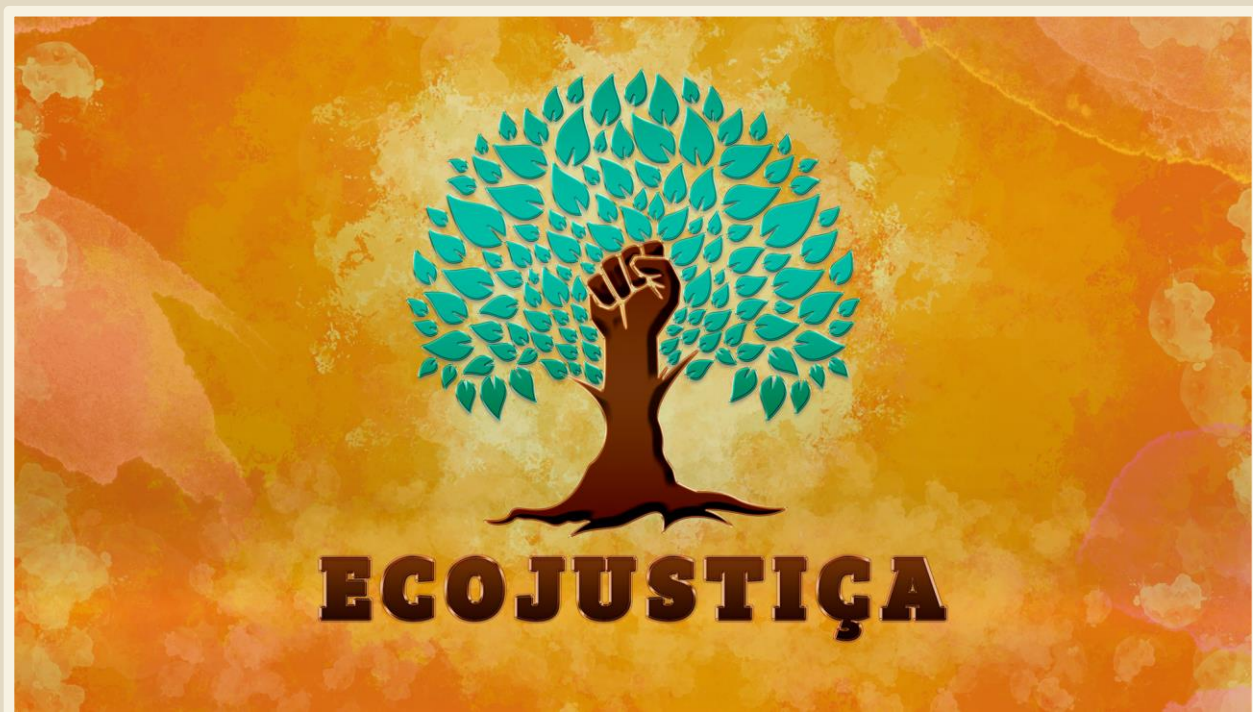
As questões do jogo tratam ainda da história do início do Movimento da Justiça Ambiental nos EUA e dos principais atores na luta pela distribuição democrática dos riscos ambientais.

Objetivo do Jogo

O jogo trata do caráter estrutural e civilizatório da crise ambiental objetivando a conscientização da importância de transformações políticas, econômicas, sociais e mesmo éticas a fim de garantir o direito de todos ao meio ambiente seguro, sadio e produtivo, evitando-se que determinadas parcelas da sociedade excluídas dos processos de participação política e em desvantagem econômica suportem de forma mais efetiva os efeitos dos danos ambientais.

A ideia central do produto de ensino é promover educação ambiental crítica sob a perspectiva interdisciplinar, por meio da gamificação, tendo por base o conceito de Justiça/Racismo Ambiental com vistas ao desenvolvimento de competências relativas à análise dos conflitos ecológicos distributivos e sua interface com a formação não só de operadores jurídicos mas também cidadãos mais informados sobre as temáticas abordadas.

LOGOTIPO E NOME



Fonte: Elaborado pelo designer Pedro Vieira Lustosa – Ano 2021

A escolha do nome do jogo se baseou nas seguintes razões: o prefixo “eco” cuja etimologia, proveniente da palavra grega *oikos*, significa “casa”, também é encontrado na palavra ecologia, sendo esta, com base no disposto por Abbagnano (2007, p.309)¹, a especialidade da biologia que estuda “as relações entre o organismo vivo e seu ambiente”; ou que estuda “as relações entre o homem como pessoa e seu ambiente social, que constitui parte da sociologia” (p.298). Já a palavra justiça, que tem origem no vocábulo latino *Justitia*, pode ser utilizada com diversas acepções, sendo que, no caso tela, “cuida-se da justiça como conduta ética e essencialmente social” (VENOSA, 2007, p. 215)². Desse modo, o termo “ecojustiça”, reflete a luta por justiça social e por igualdade de direitos ambientais.

Tendo sido definida a nomenclatura, produziu-se o logotipo, tendo como base a fusão dos movimentos que deram origem à Justiça Ambiental. O logotipo traz o punho cerrado, que simboliza a luta pelos direitos civis e que traduz o movimento ativista internacional *Black Lives Matter* (Vidas Negras Importam), representando o tronco da árvore, a qual, por sua vez, representa o meio ambiente.

1. ABBAGNANO, N. Dicionário de Filosofia. 5a ed. São Paulo: Martins Fontes, 2007

2. VENOSA, S. DE S. Introdução ao Estudo do Direito: primeiras linhas. São Paulo: Atlas, 2007

INFORMAÇÕES GERAIS SOBRE O JOGO

1ª

Trata-se de jogo digital e em modelo de *Quiz Game*

2ª

O jogo pode ser acessado por meio de uma aplicação *web*

3ª

Possui questões que tratam da temática da Justiça Ambiental contextualizadas com diversos ramos do Direito

4ª

Pode ser jogado individualmente ou em grupo

5ª

Jogo em Grupo: até 05 jogadores

6ª

Antes do início da partida o jogador escolhe seu personagem

7ª

O jogo possui 5 (cinco) fases

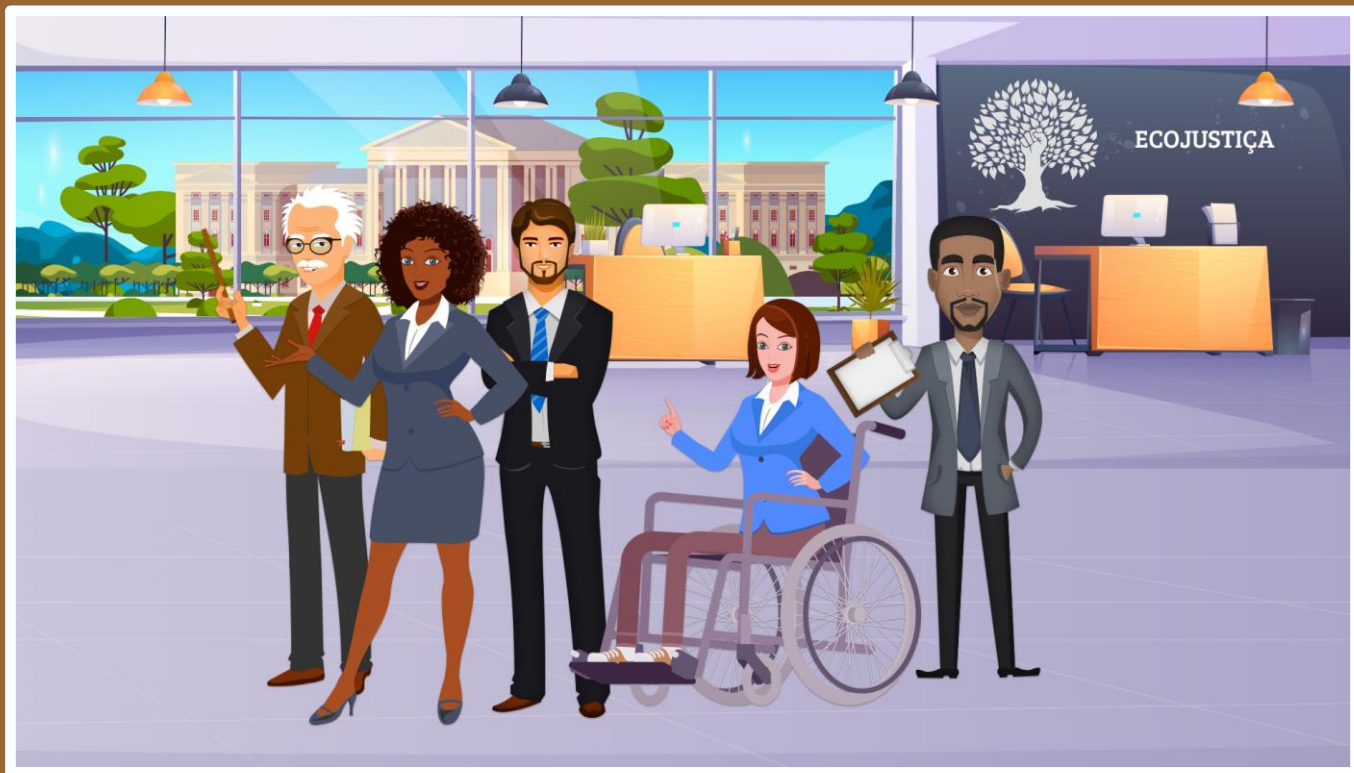
8ª

Em todas as fases foram inseridos temporizadores fixando um tempo limite para resposta das questões, o qual varia de acordo com a complexidade das perguntas.

9ª

Ao final de cada fase será exibido o ranking dos jogadores do grupo

APRESENTAÇÃO DOS PERSONAGENS



Fonte: Programa AdobeStock – 314053939 – Ano 2021

Foram criados cinco personagens para o jogo que representariam profissionais da área jurídica cujas atribuições se relacionam direta ou indiretamente com a defesa do meio ambiente, sendo eles:

1. Professor Universitário
2. Advogada Ambientalista
3. Delegado da Polícia Federal
4. Defensora Pública
5. Procurador do Ministério Público Federal (MPF)

A criação de cada um deles procurou observar a diversidade social, pensando-se na inclusão racial, de gênero, de idade e de pessoa com deficiência - PCD, tendo em vista a representação junto aos discentes a partir de segmentos sociais.

PERSONAGENS E SUAS ATRIBUIÇÕES

As imagens a seguir apresentam cada um dos personagens com algumas informações sobre respectivas atribuições funcionais.

Professor Universitário

Além de dar aulas nas Universidades, pode trabalhar como palestrante, consultor de empresas e órgãos públicos, entre outros.

Na área de Direito Ambiental, são desenvolvidas pesquisas acadêmicas que defendem o equilíbrio entre o progresso econômico, a responsabilidade social e o cuidado com o meio ambiente para as presentes e futuras gerações.



Advogada Ambientalista

Uma advogada ambientalista pode prestar consultoria jurídica na área de meio ambiente, emitir pareceres, acompanhar processos administrativos de licenciamento ambiental e infrações ambientais, além de participar de processos judiciais civis e criminais vinculados à legislação ambiental.



Fonte: Programa AdobeStock – 247414344-01 - Ano 2020

Delegado Proteção ao Meio Ambiente

Como coordenador das atividades policiais, promove o planejamento e a supervisão de operações de proteção e preservação ecológica por meio de ações de fiscalização e controle nas áreas de mineração, poluição, queimadas, caça e pesca ilegais. Também trabalha de forma integrada com o IBAMA, Secretarias Estaduais de Meio Ambiente,, Universidades, etc.



Fonte: Programa AdobeStock - 265678611-01 - Ano 2020

Defensora Pública

Possui a prerrogativa legal de oferecer ações civis públicas na defesa coletiva dos cidadãos carentes. Esse instrumento pode ser manejado em diversas áreas do Direito – tais como Habitação, Urbanismo, Saúde, Meio-Ambiente e Defesa do Consumidor. Também tem legitimidade para celebrar Termos de Ajustamento de Conduta (TAC) garantindo que as demandas dessa natureza sejam resolvidas sem necessidade de um processo judicial.



Fonte: Programa AdobeStock - 247423585-01 – Ano 2020

Procurador Ministério Público Federal

Atua na área ambiental por meio da investigação via Inquérito Civil Público, do ajuizamento de Ações Civis Públicas e no processamento dos crimes ambientais. Possui legitimidade para a celebração do Termo de Ajustamento de Conduta (TAC), a fim de que sejam indicadas as medidas de reparação/compensação do dano e, em seguida, propõe ao infrator o compromisso de se ajustar.



Fonte: Programa AdobeStock - 198144411-01 – Ano 2020

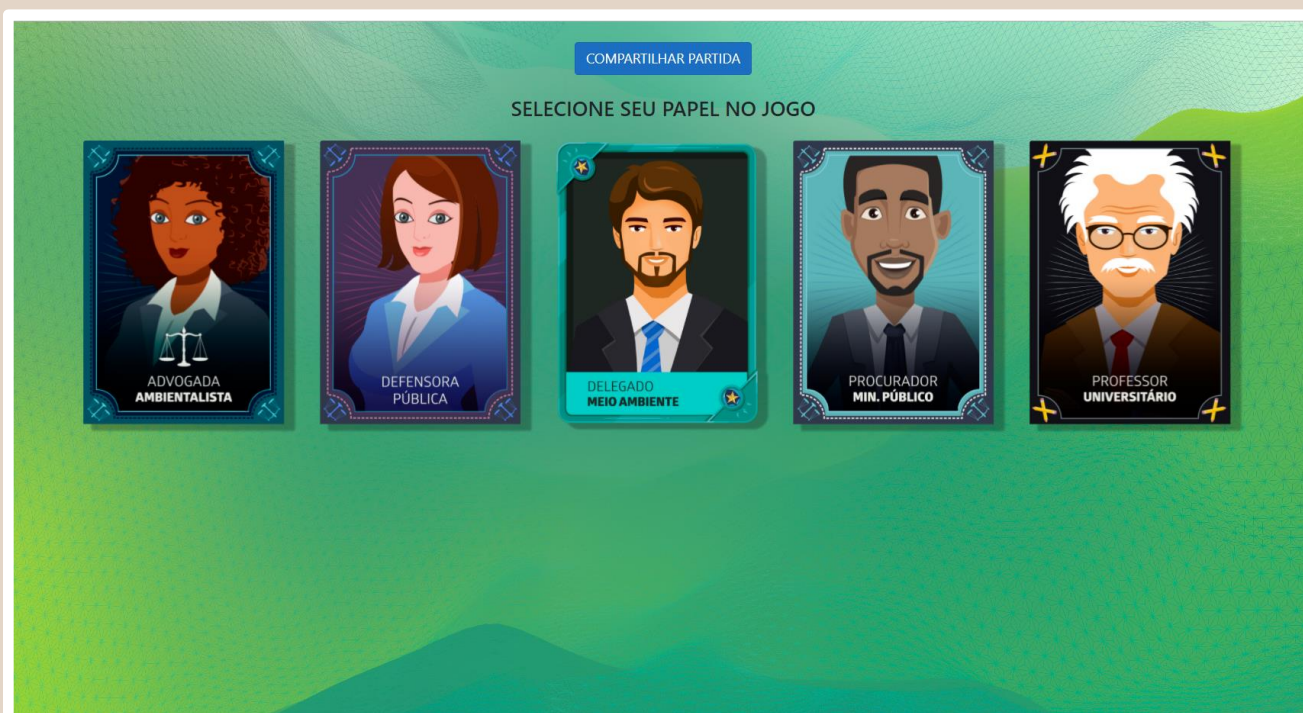
COMO ACESSAR O JOGO?

Pelo link:

quizgame.justicaambiental.com.br



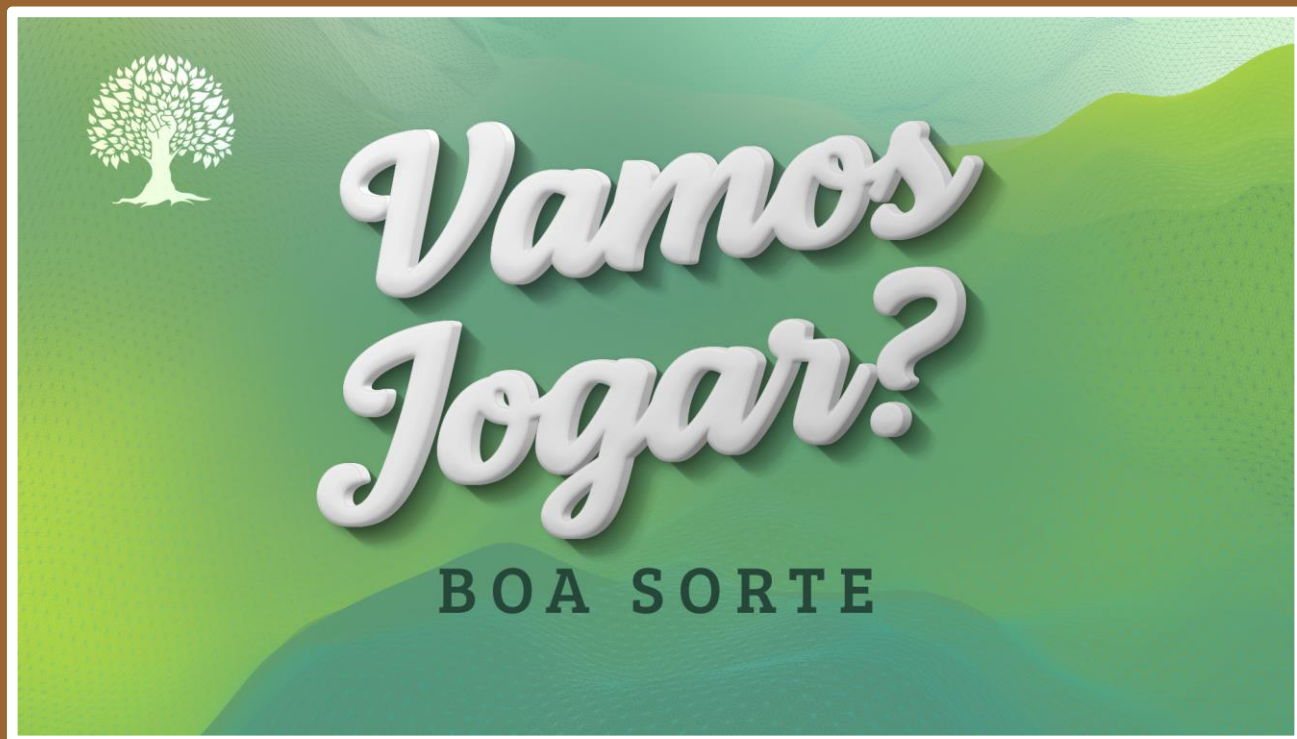
Após a exibição da vinheta inicial do jogo, aparecerá um painel para escolha do personagem.



Em se tratando de JOGO EM GRUPO, antes de escolher o personagem, um dos jogadores deverá clicar no botão azul **COMPARTILHAR PARTIDA**, a fim de obter o link que será enviado para os demais jogadores que irão participar da partida. O jogador que enviou o link poderá, após o envio, selecionar seu personagem. Todos os demais jogadores ingressam no jogo pelo novo link encaminhado. No JOGO INDIVIDUAL, basta escolher um dos personagens com um clique e a partida se inicia.

Em seguida surge a vinheta dando início a partida: “Vamos jogar? Boa sorte”.

IMAGEM DA VINHETA DE INÍCIO DA PARTIDA



Fonte: Elaborado pelo designer Pedro Vieira Lustosa – Ano 2021

Após a vinheta “Vamos Jogar?”
começa a primeira fase do Jogo



FASES DO JOGO

1ª Fase

Fase com 10 perguntas relacionadas com as atribuições dos personagens contextualizadas com a temática Justiça Ambiental.
O jogador, mesmo errando, irá passar para a próxima pergunta.
O jogador deve marcar apenas uma das assertivas
Nesta fase o jogador terá direito a duas tentativas por pergunta.
Fase não eliminatória.

2ª Fase

10 perguntas
O jogador, mesmo errando, irá passar para a próxima pergunta.
O jogador deve marcar apenas uma das assertivas.
Nesta fase o jogador terá direito a duas tentativas por pergunta.
Fase não eliminatória

3ª Fase

10 perguntas
O jogador, mesmo errando, irá passar para a próxima pergunta.
O jogador deve marcar apenas uma das assertivas.
Nesta fase o jogador terá direito a duas tentativas por pergunta.
Fase não eliminatória

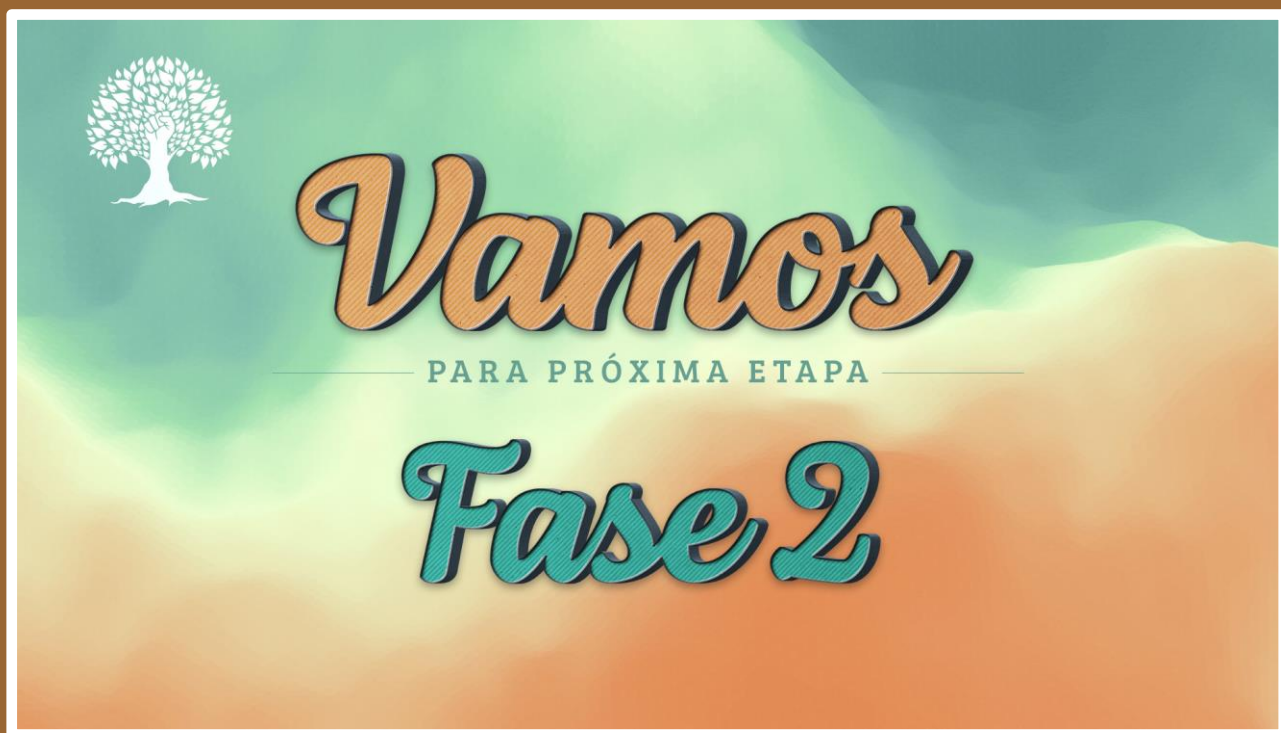
4ª Fase

10 perguntas
O jogador, mesmo errando, irá passar para a próxima pergunta.
O jogador deve marcar apenas uma das assertivas.
O jogador terá direito a duas tentativas apenas em duas perguntas.
FASE ELIMINATÓRIA. Para participar da última fase:
1) No Jogo INDIVIDUAL - o jogador deve ter êxito em 60% das 04 fases.
2) No Jogo em GRUPO - todos os jogadores do grupo devem ter êxito em 60% das 04 fases. Ao final será exibida a pontuação dos integrantes.

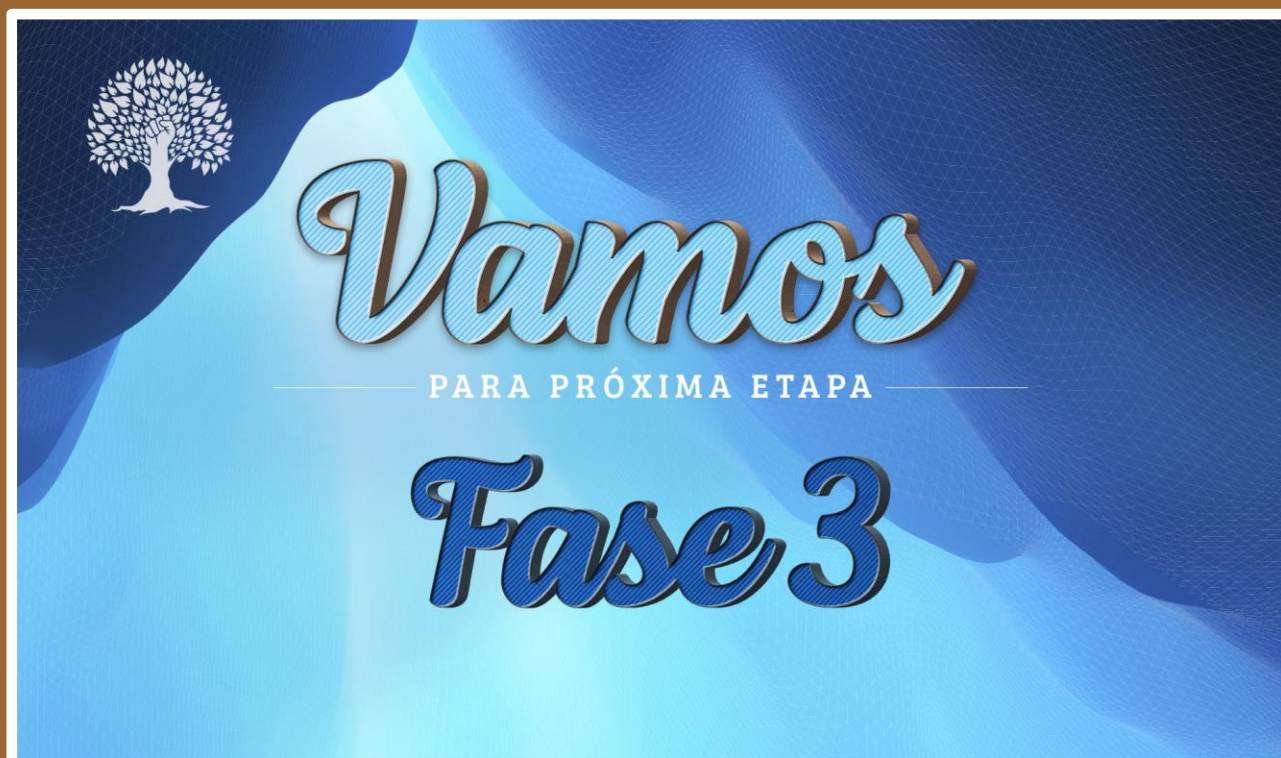
5ª Fase

Última fase
10 perguntas
O jogador, mesmo errando, irá passar para a próxima pergunta.
O jogador deve marcar apenas uma das assertivas.
Para ganhar o Jogo ECOJUSTIÇA: todos os jogadores do grupo devem ter êxito em 60% na última fase.

Imagens das vinhetas de mudança de fases do Jogo

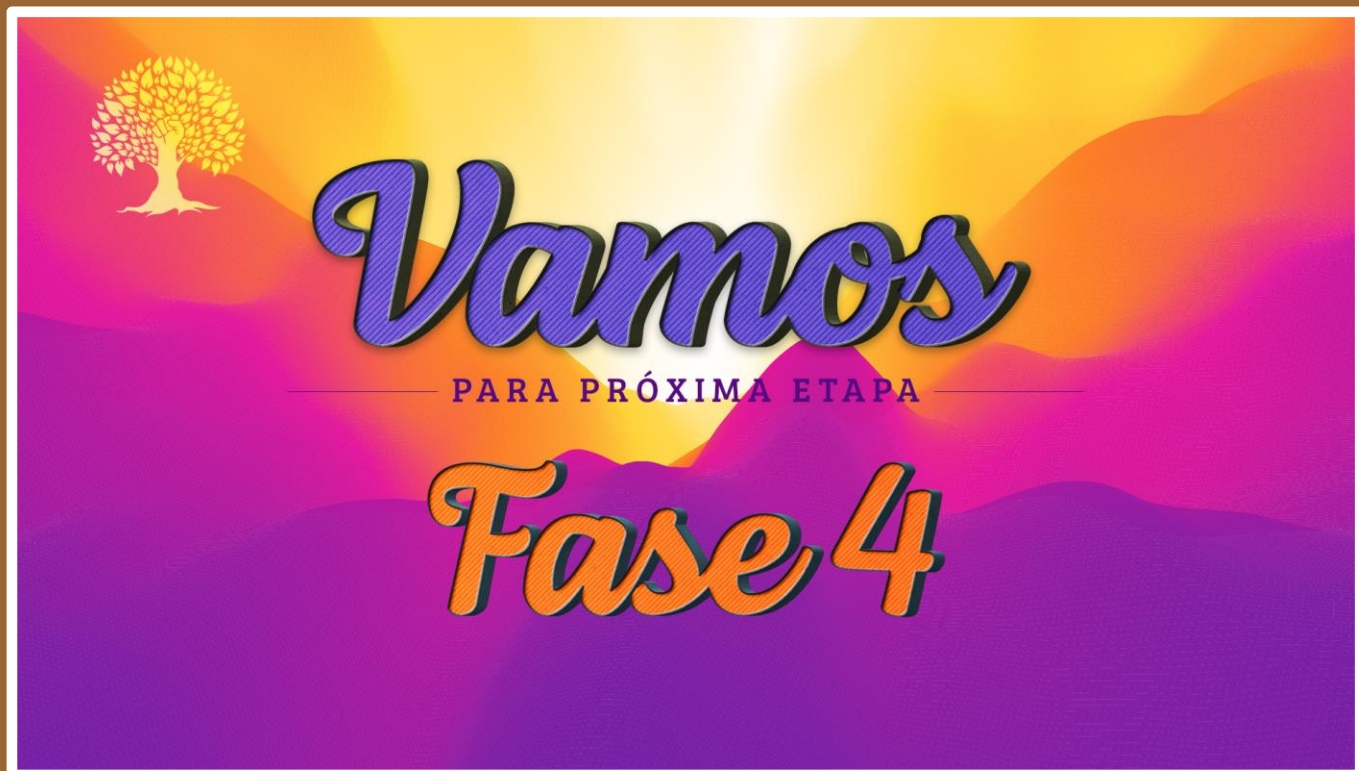


Fonte: Elaborado pelo designer Pedro Vieira Lustosa – Ano 2021



Fonte: Elaborado pelo designer Pedro Vieira Lustosa – Ano 2021

Imagens das vinhetas de mudança de fases do Jogo



Fonte: Elaborado pelo designer Pedro Vieira Lustosa – Ano 2021



Fonte: Elaborado pelo designer Pedro Vieira Lustosa – Ano 2021

Imagens das vinhetas de encerramento do Jogo



Fonte: Elaborado pelo designer Pedro Vieira Lustosa – Ano 2021.



Fonte: Elaborado pelo designer Pedro Vieira Lustosa – Ano 2021.

Ranking final



Fonte: Elaborado pelo designer Pedro Vieira Lustosa – Ano 2021

GABARITO DO JOGO

1ª FASE					
QUESTÃO	Professor Universitário	Procurador do MPF	Advogada ambientalista	Defensora Pública	Delegado
	RESPOSTA	RESPOSTA	RESPOSTA	RESPOSTA	RESPOSTA
1	D	C	D	A	C
2	B	B	C	D	B
3	C	C	C	C	B
4	C	B	C	D	C
5	B	C	B	D	D
6	C	B	A	C	A
7	C	B	C	B	B
8	C	C	C	A	C
9	C	D	C	A	B
10	C	D	C	C	D

2ª FASE	
QUESTÃO	RESPOSTA
1	A
2	B
3	C
4	C
5	B
6	D
7	C
8	B
9	A
10	D

3ª FASE	
QUESTÃO	RESPOSTA
1	D
2	B
3	D
4	D
5	C
6	A
7	B
8	A
9	B
10	D

4ª FASE	
QUESTÃO	RESPOSTA
1	A
2	C
3	D
4	C
5	C
6	D
7	C
8	C
9	D
10	C

5ª FASE	
QUESTÃO	RESPOSTA
1	A
2	B
3	D
4	A
5	C
6	A
7	D
8	D
9	C
10	D

Produto desenvolvido para o MECSMA
Mestrado Profissional em Ensino em Ciências da Saúde e do Meio Ambiente
2022



**MESTRADO
PROFISSIONAL
ENSINO EM CIÊNCIAS
DA SAÚDE E DO MEIO AMBIENTE**